

MARCO PAOLETTA

DESARROLLADOR UNITY | INSTRUCTOR DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Buenos Aires, Argentina | +54 9 11 3955-0833 | marco@lettacorporation.com

[LinkedIn](#) | [GitHub](#)

PERFIL PROFESIONAL

Fundador de Letta Corporation, desarrollador Unity e instructor de desarrollo de videojuegos. **Trabajo con empresas internacionales de inteligencia artificial y tecnología**, produciendo contenido educativo y promocional para audiencias de desarrolladores. Creé más de 1.000 videos y 17 cursos para Zenva Academy (47 horas), además de desarrollar juegos mobile en Unity para Five Bits. Estudiante de segundo año de la Tecnicatura en Videojuegos de la UTN.

PORTFOLIO: <https://marcopaoletta.github.io>

LETTA CORPORATION: <https://lettacorporation.com>

CANAL DE YOUTUBE: <https://www.youtube.com/@lettacorporation>

COMPETENCIAS CLAVE

Desarrollo: Unity, C#, programación orientada a objetos, gameplay, UI, sistemas de juego, debugging, optimización y Git.

Docencia: planificación de contenidos, clases grabadas, explicación paso a paso, diseño de ejercicios, revisión de entregas y feedback.

Otros motores y lenguajes: Godot, GDScript y GameMaker Language (GML).

EXPERIENCIA RELEVANTE

Instructor de cursos — Zenva Academy | mar. 2024 – oct. 2024

- Diseñé y produje 17 cursos completos (47 horas) para [Zenva Academy](#), plataforma con más de 1 millón de estudiantes: 10 de Godot y 7 de GameMaker.
- Preparé guiones, ejemplos, ejercicios y grabaciones para enseñar programación y desarrollo de videojuegos a estudiantes de distintos niveles.
- Evidencia y catálogo completo: [Zenva Compilation Document](#)

Desarrollador Unity — Five Bits, Inc. | jun. 2025 – jul. 2026

- Trabajé en el desarrollo e iteración de juegos mobile en Unity: mecánicas de gameplay, interfaces, sistemas, corrección de errores, optimización y control de versiones con Git.
- Colaboré en equipos de producción con ciclos rápidos de implementación, prueba y ajuste, manteniendo código modular y orientado a objetos.
- Proyectos seleccionados: [Exatlón: All Stars Challenge](#) (juego oficial de Exatlón y TV Azteca), [Hero Craft!](#), Coffee Merge Shop y Card Merge.

Fundador y creador de contenido educativo — Letta Corporation | jul. 2022 – actualidad

- Creé más de 1.000 videos sobre desarrollo de videojuegos y tecnología; el [canal de Letta](#) supera 16.900 suscriptores y 5,7 millones de visualizaciones acumuladas.
- Trabajé con empresas del exterior de inteligencia artificial y tecnología, produciendo contenido educativo y promocional para audiencias de desarrolladores. lettacorporation.com

Desarrollador Unity — Voodoo Academy — Experiencia externa | abr. 2023 – abr. 2024

- Desarrollé y testé tres prototipos hybrid-casual en Unity junto al equipo de Voodoo: Match 3 Pass, Shake It and Find It y Circle Combat.

Desarrollador de videojuegos independiente — Proyectos propios | 2020 – actualidad

- Diseñé y publiqué juegos mobile completos en Unity, abarcando gameplay, UI, progresión, monetización, integración de servicios y mantenimiento.
- Proyectos seleccionados: World Cup Collector, Protect the UFO, Swipe Never Stop y Barrel Blitz.

EDUCACIÓN

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo y Producción de Videojuegos — Universidad Tecnológica Nacional (UTN) | mar. 2025 – actualidad

- Estudiante de segundo año. Beca completa obtenida luego de ganar un concurso de desarrollo de videojuegos de la UTN.

IDIOMAS Y FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Español: nativo.

Inglés: nivel C1 — Cambridge B2 First, calificación A (180/190), nov. 2024.